

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel .....	xi
Daftar Simbol.....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Tujuan Tugas Akhir .....	4
1.4 Manfaat Tugas Akhir .....	5
1.5 Batasan Tugas Akhir .....	5
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir .....	5
<b>BAB II Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>7</b>
2.1 Sistem .....	7
2.2 Penjadwalan.....	7
2.3 Reservasi .....	8
2.4 Klinik.....	8
2.5 Fisioterapi .....	8
2.6 Android .....	8
2.6.1 Android versi 5.0 (Lolipop) .....	9
2.6.2 Android Studio .....	9
2.6.3 JAVA JDK .....	10
2.6.4 JAVA.....	10
2.6.5 Android Native .....	11
2.7 QRCode.....	11
2.8 Generated QR Code .....	12

2.9	<i>Scanner QR Code</i> .....	12
2.10	<i>Reuse Enggneering</i> .....	13
2.11	<i>Android to QRCode</i> .....	14
2.12	<i>RAD (Rapid Application Development)</i> .....	14
2.13	<i>Unified Modelin Language (UML)</i> .....	16
2.13.1	<i>Activity Diagram</i> .....	16
2.13.2	<i>Usecase Diagram</i> .....	16
2.13	<i>Metode Analisis Fishbone</i> .....	16
2.14	<i>Pengertian BPMN (Business Process Modelling Notation)</i> .....	17
<b>BAB III</b>	<b>Metode</b> .....	<b>19</b>
3.1	<b>Kerangka Berpikir</b> .....	19
3.2	<b>Obyek Penelitian</b> .....	22
3.3	<b>Teknik Pengumpulan Data</b> .....	22
3.3.1	<b>Observasi</b> .....	22
3.3.2	<b>Kuesioner</b> .....	22
3.3.3	<b>Studi Pustaka</b> .....	22
3.4	<b>Analisis Masalah Dengan Metode <i>Fishbone</i></b> .....	22
3.5	<b>Kebutuhan Fungsional</b> .....	23
3.6	<b>Kebutuhan Nonfungsional</b> .....	24
<b>BAB IV</b>	<b>Pembahasan</b> .....	<b>25</b>
4.1	<b>Data Hasil Penelitian</b> .....	25
4.2	<b>Perancangan Sistem</b> .....	27
4.2.1.	<b>Proses Perancangan Kebutuhan (<i>Requirements Planning</i>)</b> .....	27
4.2.2.	<b>Proses Desain Pengguna (<i>User Design</i>)</b> .....	28
4.2.2.1.	<b>Usecase Diagram</b> .....	28
4.2.2.2.	<b>Activity Diagram</b> .....	29
4.2.2.2.1.	<b><i>Activity Diagram Login Admin</i></b> .....	30
4.2.2.2.2.	<b><i>Activity Diagram Pendaftaran Terapi</i></b> .....	31
4.2.2.2.3.	<b><i>Activity Diagram Tambah Jadwal Terapi</i></b> .....	32
4.2.2.2.4.	<b><i>Activity Diagram Tambahkan Pasien</i></b> .....	33
4.2.2.2.5.	<b><i>Activity Diagram Login User</i></b> .....	34
4.2.2.2.7.	<b><i>Activity Diagram Login Petugas</i></b> .....	36
4.2.2.2.8.	<b><i>Activity Diagram QR Code</i></b> .....	37

4.2.2.3.	<b>Class Diagram</b> .....	38
4.2.2.4.	<b>Business Process Modelling Notations (BPMN)</b> .....	39
4.2.2.4.1.	<b>Proses Bisnis Yang Berjalan</b> .....	39
4.2.2.4.2.	<b>Proses Bisnis Yang Diusulkan</b> .....	40
4.2.3.	<b>Proses Konstruksi (Construction)</b> .....	40
4.2.3.1.	<b>Hasil Konstruksi</b> .....	40
4.2.3.1.1.	<b>Tahap Pertama</b> .....	41
4.2.3.1.2.	<b>Tahap Kedua</b> .....	41
4.2.3.1.3.	<b>Tahap Ketiga</b> .....	42
4.2.3.1.4.	<b>Tahap Keempat</b> .....	42
4.2.4.	<b>Proses Peralihan (Cutover)</b> .....	43
4.2.4.1.	<b>Black Box Testing</b> .....	43
4.2.4.2.	<b>Pengujian Interface</b> .....	44
4.3	<b>Screenshoot Sistem</b> .....	46
4.3.1	<b>Halaman Login Sistem</b> .....	46
4.3.2	<b>Menu User / Admin</b> .....	46
4.3.3	<b>Menu Pasien</b> .....	47
4.3.4	<b>Menu Jadwal</b> .....	48
4.3.5	<b>Menu Pendaftaran</b> .....	48
4.3.6	<b>Menu Laporan</b> .....	49
4.3.7	<b>Login Pasien di Android</b> .....	50
4.3.8	<b>Menu Registrasi</b> .....	51
4.3.9	<b>Menu Home Pasien</b> .....	52
4.3.10	<b>Menu Profil Pasien</b> .....	53
4.3.11	<b>Menu Jadwal Terapi</b> .....	54
4.3.12	<b>Menu Daftar Terapi</b> .....	55
4.3.13	<b>Menu History</b> .....	56
4.3.14	<b>Manu Profil Petugas</b> .....	57
4.3.15	<b>Menu Home Petugas</b> .....	58
4.4	<b>Perbandingan dengan penelitian sebelumnya.</b> .....	59
BAB V	<b>Simpulan dan Saran</b> .....	60
5.1	<b>Simpulan</b> .....	60
5.2	<b>Saran</b> .....	60

